



EON

Namn _____

folkslag _____

Kön _____ Ålder _____

Religion _____

Värv _____

Arketyper _____

Miljö _____

Bakgrund _____

fokus



+1T6 kostar 1 Fokus

+2T6 kostar 3 Fokus

+3T6 kostar 6 Fokus

Välmående +4T6 kostar 10 Fokus

Primärt karaktärsdrag

I _____

II _____

III _____

Läst

Svaghet

Sekundärt karaktärsdrag

I _____

II _____

III _____

Läst

Svaghet

Grundattribut

Styrka T6+ Vilja T6+

Tålighet T6+ Psyke T6+

Rörlighet T6+ Visdom T6+

Uppfattning T6+ Utstrålning T6+

Stridsfärdigheter

Armborst	T6+	(UPP) •
Båge	T6+	(UPP) •
Dolk	T6+	(RÖR) •
Kastvapen	T6+	(UPP) •
Klubba	T6+	(STY) •
Kedjevapen	T6+	(RÖR) •
Sköld	T6+	(RÖR) •
Slagsmål	T6+	(STY) •
Spjut	T6+	(RÖR) •
Stav	T6+	(RÖR) •
Svärd	T6+	(RÖR) •
Yxa	T6+	(STY) •

Sociala färdigheter

Argumentera	T6+	(PSY) •
Berättarkonst	T6+	(UTS) •
Charm	T6+	(UTS) •
Dupera	T6+	(UTS) •
Genomskåda	T6+	(PSY) •
Hovliv	T6+	(PSY) •
Injaga fruktan	T6+	(PSY) •
Ledarskap	T6+	(UTS) •
Skumraskaffärer	T6+	(PSY) •
Spel & dobbel	T6+	(PSY) •
Sång & musik	T6+	(UTS) •

Vildmarksfärdigheter

Genomsöka	T6+	(UPP) •
Jakt & fiske	T6+	(PSY) •
Köra vagn	T6+	(RÖR) •
Marsch	T6+	(TÅL) •
Naturlära	T6+	(PSY) •
Navigation	T6+	(PSY) •
Orientering	T6+	(PSY) •
Rida	T6+	(RÖR) •
Sjömannaskap	T6+	(PSY) •
Speja	T6+	(UPP) •
Spåra	T6+	(UPP) •
Vildmarksvana	T6+	(PSY) •

Rörelsefärdigheter

Dansa	T6+	(RÖR) •
Fingerfärdighet	T6+	(RÖR) •
Gömma	T6+	(PSY) •
Hoppa	T6+	(RÖR) •
Klättra	T6+	(RÖR) •
Låsdyrkning	T6+	(PSY) •
Simma	T6+	(TÅL) •
Smyga	T6+	(RÖR) •
Undvika	T6+	(RÖR) •

Kunskapsfärdigheter

Filosofi	T6+	(VIS) •
Geografi	T6+	(VIS) •
Gifter & droger	T6+	(VIS) •
Handel	T6+	(VIS) •
Historia	T6+	(VIS) •
Kalkylera	T6+	(VIS) •
Kirurgi	T6+	(VIS) •
Krigföring	T6+	(VIS) •
Kulturkännedom	T6+	(VIS) •
Lagkunskap	T6+	(VIS) •
Läkekunst	T6+	(VIS) •
Ockultism	T6+	(VIS) •
Teologi	T6+	(VIS) •
Teoretisk magi	T6+	(VIS) •
Undervisa	T6+	(VIS) •

Övriga färdigheter

_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+

Mystikfärdigheter

Ceremoni	T6+	(VIS) •
Förnimma	T6+	(VIS) •
Förvränga	T6+	(VIS) •
Kanalisera	T6+	(VIS) •

Språkfärdigheter

Talade språk	Skriftspråk
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Färdighetstärningar som ska höjas

Svårighet att höja (-2/+4 för lärtärd/svårärd) (-2 om lägre än grundattribut)

2T6	4
2T6+1	6
2T6+2	8
2T6+3	10
3T6	12
3T6+1	14
3T6+2	16
3T6+3	18
4T6	20
4T6+1	22
4T6+2	24
4T6+3	26
5T6	28
5T6+1	30
5T6+2	32
5T6+3	34
6T6	36
(+1)	(+2)

Härledda attribut

förflyttning	T6+	Kroppsbyggnad	T6+	Självkontroll	T6+
Intryck	T6+	Reaktion	T6+	Vaksambhet	T6+

Avtrubning

Utsatthet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Våld	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Övernaturligt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	+5	+10	+15	+20	+25

Kroppsdelar

Träfftabell	Rustning	Bel.	Hugg	Kross	Stick	Sår & påverkan	Andra skador
1 Huvud						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Chockslag	
2-4 Torso						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Dödsslag	
5-6 Vänster arm						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Stridsfärdigheter	
7-8 Höger arm						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Stridsfärdigheter	
9 Vänster ben						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Förflyttning	
10 Höger ben						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Förflyttning	
Grundrustning	<input type="text"/>	Summa	<input type="text"/>				

Belastning

Belastnings-summa	Avdrag på Förflyttning, Reaktion och Rörelsefärdigheter	Grund-utmattning
<input type="checkbox"/> 0-8	-	±0
<input type="checkbox"/> 9-16	-	+3
<input type="checkbox"/> 17-24	-1T6	+3
<input type="checkbox"/> 25-32	-2T6	+3
<input type="checkbox"/> 33-40	-2T6	+6

Utmattning



Grundutmattning
Livskraft T6+

Skadeintervall

Skada	Utmattning	Skadetabell
1-4	+1	-
5-9	+2	-
10-14	+4	1T10
15-19	+6	1T10+2
20-24	+8	1T10+4
25-29	+10	1T10+6
30-34	+12	1T10+8
35-39	+14	1T10+10
40-44	+16	1T10+12
(+5)	(+2)	(+2)

Smärta

-1T6 -2T6 -3T6 -4T6

Blödning

Blödningstakt
Svårighet
Varje runda: Utmattningen ökar med Blödningstakten.

Infektion

Infektionsnivå
Svårighet
Varje dygn: Dödsslag mot svårigheten. Nivån medför Grundutmattning.

Inre skada

Varje dygn: Slå 1T10 på tabellen för inre skada.

Beväpning

Närstridsvapen	Färdighet	Hugg	Kross	Stick	Egenskaper
Slagsmål	T6+	T6+	T6+	T6+	Begränsad, Obeväpnad, Snabb
	T6+	T6+	T6+	T6+	
	T6+	T6+	T6+	T6+	
	T6+	T6+	T6+	T6+	
	T6+	T6+	T6+	T6+	

Anteckningar

Avståndsvapen	Färdighet	Räckvidd	Typ	Skada	Egenskaper
	T6+			T6+	
	T6+			T6+	
	T6+			T6+	

Försvar	Färdighet	Närstrid	Avstånd	Skydd	Egenskaper
	T6+	T6+	T6+		

Undvika T6+

Vapenarm Grundskada T6+