



# EON

Namn \_\_\_\_\_

folkslag \_\_\_\_\_

Kön \_\_\_\_\_ Ålder \_\_\_\_\_

Religion \_\_\_\_\_

Värv \_\_\_\_\_

Arketyper \_\_\_\_\_

Miljö \_\_\_\_\_

Bakgrund \_\_\_\_\_

## fokus



+1T6 kostar 1 Fokus

+2T6 kostar 3 Fokus

+3T6 kostar 6 Fokus

Välände

+4T6 kostar 10 Fokus

## Primärt karaktärsdrag

I \_\_\_\_\_

II \_\_\_\_\_

III \_\_\_\_\_

Läst

Svaghet

## Sekundärt karaktärsdrag

I \_\_\_\_\_

II \_\_\_\_\_

III \_\_\_\_\_

Läst

Svaghet

## Grundattribut

Styrka	T6+	Vilja	T6+
Tålighet	T6+	Psyke	T6+
Rörlighet	T6+	Visdom	T6+
Uppfattning	T6+	Utstrålning	T6+

### Stridsfärdigheter

Armborst	T6+	(UPP) •
Båge	T6+	(UPP) •
Dolk	T6+	(RÖR) •
Kastvapen	T6+	(UPP) •
Klubba	T6+	(STY) •
Kedjevapen	T6+	(RÖR) •
Sköld	T6+	(RÖR) •
Slagsmål	T6+	(STY) •
Spjut	T6+	(RÖR) •
Stav	T6+	(RÖR) •
Svärd	T6+	(RÖR) •
Yxa	T6+	(STY) •

### Rörelsefärdigheter

Dansa	T6+	(RÖR) •
Fingerfärdighet	T6+	(RÖR) •
Gömma	T6+	(PSY) •
Hoppa	T6+	(RÖR) •
Klättra	T6+	(RÖR) •
Låsdyrkning	T6+	(PSY) •
Simma	T6+	(TÅL) •
Smyga	T6+	(RÖR) •
Undvika	T6+	(RÖR) •

### Mystikfärdigheter

Ceremoni	T6+	(VIS) •
Förnämna	T6+	(VIS) •
Förvränga	T6+	(VIS) •
Kanalisera	T6+	(VIS) •

### Sociala färdigheter

Argumentera	T6+	(PSY) •
Berättarkonst	T6+	(UTS) •
Charm	T6+	(UTS) •
Dupera	T6+	(UTS) •
Genomskåda	T6+	(PSY) •
Hovliv	T6+	(PSY) •
Injaga fruktan	T6+	(PSY) •
Ledarskap	T6+	(UTS) •
Skumraskaffärer	T6+	(PSY) •
Spel & dobbel	T6+	(PSY) •
Sång & musik	T6+	(UTS) •

### Kunskapsfärdigheter

Filosofi	T6+	(VIS) •
Geografi	T6+	(VIS) •
Gifter & droger	T6+	(VIS) •
Handel	T6+	(VIS) •
Historia	T6+	(VIS) •
Kalkylera	T6+	(VIS) •
Kirurgi	T6+	(VIS) •
Krigföring	T6+	(VIS) •
Kulturkännedom	T6+	(VIS) •
Lagkunskap	T6+	(VIS) •
Läkekunst	T6+	(VIS) •
Ockultism	T6+	(VIS) •
Teologi	T6+	(VIS) •
Teoretisk magi	T6+	(VIS) •
Undervisa	T6+	(VIS) •

### Vildmarksfärdigheter

Genomsöka	T6+	(UPP) •
Jakt & fiske	T6+	(PSY) •
Köra vagn	T6+	(RÖR) •
Marsch	T6+	(TÅL) •
Naturlära	T6+	(PSY) •
Navigation	T6+	(PSY) •
Orientering	T6+	(PSY) •
Rida	T6+	(RÖR) •
Sjömannaskap	T6+	(PSY) •
Speja	T6+	(UPP) •
Spåra	T6+	(UPP) •
Vildmarksvana	T6+	(PSY) •

### Övriga färdigheter

_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+
_____	T6+

### Språkfärdigheter

Talade språk	Skriftspråk
_____	_____
_____	_____
_____	_____
_____	_____

Färdighetstärningar som ska höjas

Svårighet att höja (-2/+4 för lärtärd/svårärd)

(-2 om lägre än grundattribut)

2T6	4
2T6+1	6
2T6+2	8
2T6+3	10
3T6	12
3T6+1	14
3T6+2	16
3T6+3	18
4T6	20
4T6+1	22
4T6+2	24
4T6+3	26
5T6	28
5T6+1	30
5T6+2	32
5T6+3	34
6T6	36
(+1)	(+2)

## Härledda attribut

förflyttning	T6+	Kroppsbyggnad	T6+	Självkontroll	T6+
Intryck	T6+	Reaktion	T6+	Vaksambhet	T6+

## Avtrubning

Utsatthet	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Våld	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
Övernaturligt	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
	+5	+10	+15	+20	+25

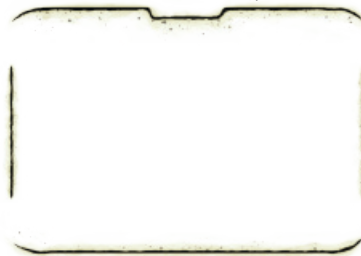
## Kroppsdelar

Träfftabell	Rustning	Bel.	Hugg	Kross	Stick	Sår & påverkan	Andra skador
1 Huvud						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Chockslag	
2-4 Torso						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Dödsslag	
5-6 Vänster arm						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Stridsfärdigheter	
7-8 Höger arm						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Stridsfärdigheter	
9 Vänster ben						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Förflyttning	
10 Höger ben						<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> Förflyttning	
Grundrustning	<input type="text"/>	Summa	<input type="text"/>				

## Belastning

Belastnings-summa	Avdrag på Förflyttning, Reaktion och Rörelsefärdigheter	Grundutmattning
<input type="checkbox"/> 0-8	-	±0
<input type="checkbox"/> 9-16	-	+3
<input type="checkbox"/> 17-24	-1T6	+3
<input type="checkbox"/> 25-32	-2T6	+3
<input type="checkbox"/> 33-40	-2T6	+6

## Utmattning



Grundutmattning   
Livskraft T6+

## Skadeintervall

Skada	Utmattning	Skadetabell
1-4	+1	-
5-9	+2	-
10-14	+4	1T10
15-19	+6	1T10+2
20-24	+8	1T10+4
25-29	+10	1T10+6
30-34	+12	1T10+8
35-39	+14	1T10+10
40-44	+16	1T10+12
(+5)	(+2)	(+2)

## Smärta

-1T6 -2T6 -3T6 -4T6

## Blödning

Blödningstakt     
Svårighet   
Varje runda: Utmattningen ökar med Blödningstakten.

## Infektion

Infektionsnivå   
Svårighet   
Varje dygn: Dödsslag mot svårigheten. Nivån medför Grundutmattning.

## Inre skada

Varje dygn: Slå 1T10 på tabellen för inre skada.

## Beväpning

Närstridsvapen	Färdighet	Hugg	Kross	Stick	Egenskaper
Slagsmål	T6+	T6+	T6+	T6+	Begränsad, Obeväpnad, Snabb
	T6+	T6+	T6+	T6+	
	T6+	T6+	T6+	T6+	
	T6+	T6+	T6+	T6+	
	T6+	T6+	T6+	T6+	

## Anteckningar

Avståndsvapen	Färdighet	Räckvidd	Typ	Skada	Egenskaper
	T6+			T6+	
	T6+			T6+	
	T6+			T6+	

Försvar	Färdighet	Närstrid	Avstånd	Skydd	Egenskaper
	T6+	T6+	T6+		

Undvika  T6+

Vapenarm  Grundskada T6+